

# NHỮNG CÂU HỎI THƯỜNG GẶP VỀ SCRATCH

## MỤC LỤC

<b>1. Giới thiệu về Scratch:</b>	<b>2</b>
1.1. Scratch là gì ?	2
1.2. Scratch dành cho những đối tượng nào ?	2
<b>2. Cách tạo tài khoản Scratch:</b>	<b>2</b>
2.1. Bước 1:	3
2.2. Bước 2:	3
2.3. Bước 3:	4
2.4. Bước 4:	5
2.5. Bước 5:	6
2.6. Bước 6:	6
2.7. Bước 7:	7
2.8. Bước 8:	8
<b>3. Những lỗi thường gặp khi tạo tài khoản Scratch:</b>	<b>8</b>
3.1. Không nên sử dụng tên thật:	8
3.2. Không tạo được tài khoản khi trùng tên:	9
3.3. Quy tắc đặt tên tài khoản:	9
3.4. Quy tắc đặt mật khẩu:	10
3.5. Kích hoạt tài khoản:	10
3.6. Làm gì khi không nhận được email kích hoạt tài khoản:	11
a. Cách 1:	11
b. Cách 2:	12
<b>4. Tạo một dự án mới trên Scratch:</b>	<b>15</b>
<b>5. Chuyển đổi ngôn ngữ trong Scratch:</b>	<b>16</b>
<b>6. Cách chia sẻ Trò chơi (Project) công khai:</b>	<b>17</b>

## 1. Giới thiệu về Scratch:

### 1.1. Scratch là gì ?

- [Scratch](#) là ngôn ngữ lập trình kéo thả phổ biến nhất dành cho trẻ em. Với giao diện trực quan đơn giản, Scratch cho phép người dùng tạo ra các câu chuyện, trò chơi và hoạt hình.
- Scratch được thiết kế và phát triển bởi Scratch Foundation, một tổ chức phi lợi nhuận thuộc trường đại học MIT, trường đại học hàng đầu về CNTT trên toàn thế giới.
- Scratch giúp thúc đẩy tư duy máy tính, kỹ năng giải quyết vấn đề, và tăng khả năng tư duy sáng tạo.
- Scratch hoàn toàn miễn phí và có sẵn ngôn ngữ tiếng Việt.

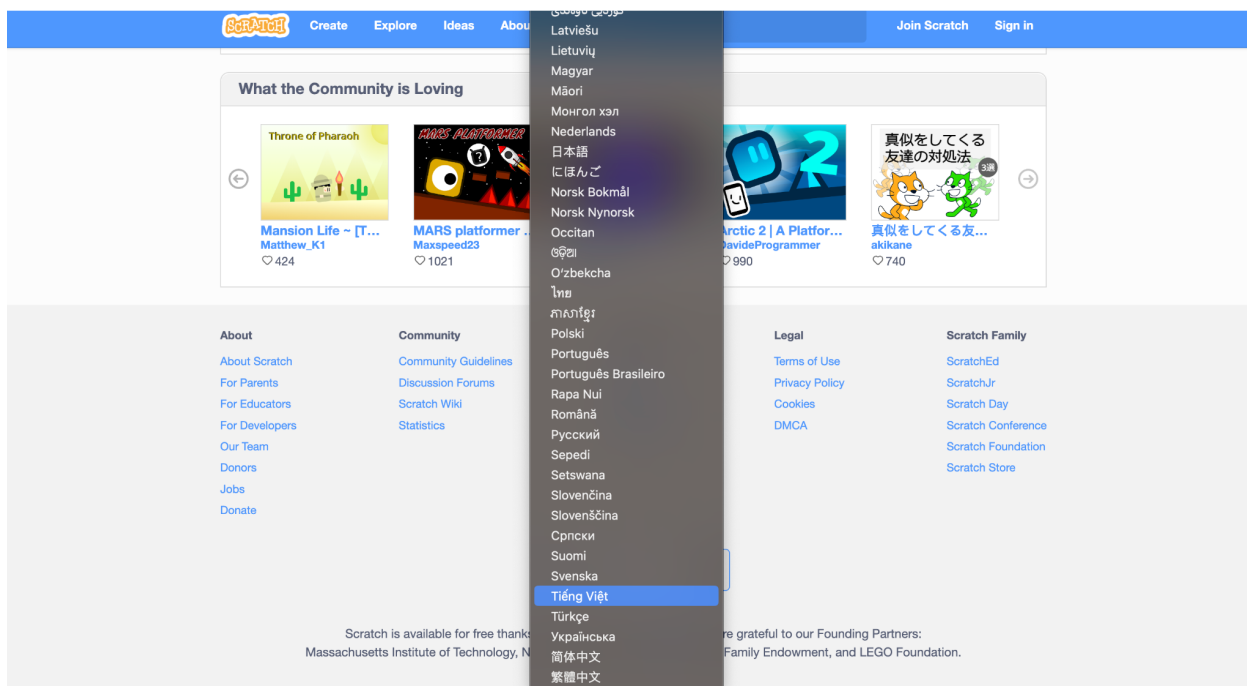
### 1.2. Scratch dành cho những đối tượng nào ?

- Scratch được thiết kế đặc biệt dành cho lứa tuổi từ 8 đến 16, nhưng được mọi người ở mọi lứa tuổi sử dụng. Hàng triệu người đang tạo các dự án Scratch ở nhiều môi trường khác nhau, bao gồm nhà ở, trường học, bảo tàng, thư viện và trung tâm cộng đồng.

## 2. Cách tạo tài khoản Scratch:

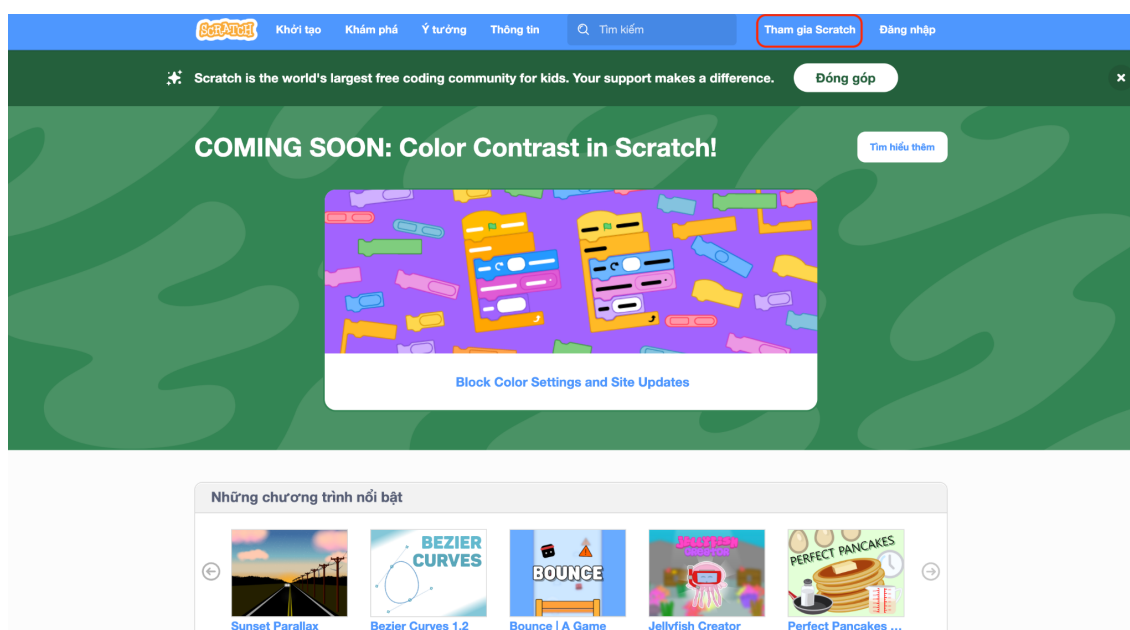
- Thầy/Cô có thể đổi ngôn ngữ trước khi tạo tài khoản Scratch bằng cách kéo xuống phần cuối cùng của trang để chọn thay đổi ngôn ngữ từ **“Tiếng Anh”** sang **“Tiếng Việt”**.

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo and links for 'Create', 'Explore', 'Ideas', 'About', 'Search', 'Join Scratch', and 'Sign in'. Below the navigation bar is a section titled 'What the Community is Loving' featuring five project thumbnails: 'Throne of Pharaoh', 'MARS platformer ...', 'Match the Colors ...', 'Arctic 2 | A Platfor...', and '真似をしてくる 友達の対処法'. At the bottom of the page, there is a footer with a grid of links for 'About', 'Community', 'Resources', 'Legal', and 'Scratch Family'. A language selection dropdown menu is highlighted with a red box, showing 'English' as the current selection.



## 2.1. Bước 1:

- Truy cập vào trang web Scratch qua đường link: <https://scratch.mit.edu/>
- Ấn vào nút **“Join Scratch”** ở góc bên phải trên cùng của màn hình.



## 2.2. Bước 2:

- Khung cửa sổ hiển thị các thông tin cá nhân cần điền sẽ xuất hiện. Thầy/Cô điền vào các mục theo như yêu cầu.

### a. Create a username (Tạo tên tài khoản):

- Tên mà thầy/cô muốn hiển thị (hay còn gọi là tên tài khoản)

### b. Create a password (Tạo mật khẩu):

Mật khẩu có thể bao gồm chữ cái viết thường, viết hoa, con số, hoặc các ký tự đặc biệt (!, \*, v.v). Thầy/Cô nên lựa chọn mật khẩu dài ít nhất 6 ký tự, bao gồm chữ cái và con số. Mật khẩu nên được lưu lại để sử dụng cho những lần đăng nhập tiếp theo. Nếu thầy/cô tạo một mật khẩu thì có thể ghi lại.

**c. Type the password again (Điền lại mật khẩu vừa tạo một lần nữa):**

- Thầy/Cô có thể lựa chọn ô “Show the password” (Hiển thị mật khẩu) để xem cụ thể mật khẩu được tạo ra

**d. “Next” (Tiếp theo)**

- Sau khi điền đầy đủ thông tin ở các cột, thầy/cô ấn vào nút “Next” (Tiếp theo) để tiếp tục hoàn thiện phần đăng ký tài khoản.

**Tham gia Scratch**  
Create projects, share ideas, make friends. It's free!

Tạo một tên đăng nhập

Tên tài khoản

Không sử dụng tên thật

Tạo mật khẩu

Mật khẩu

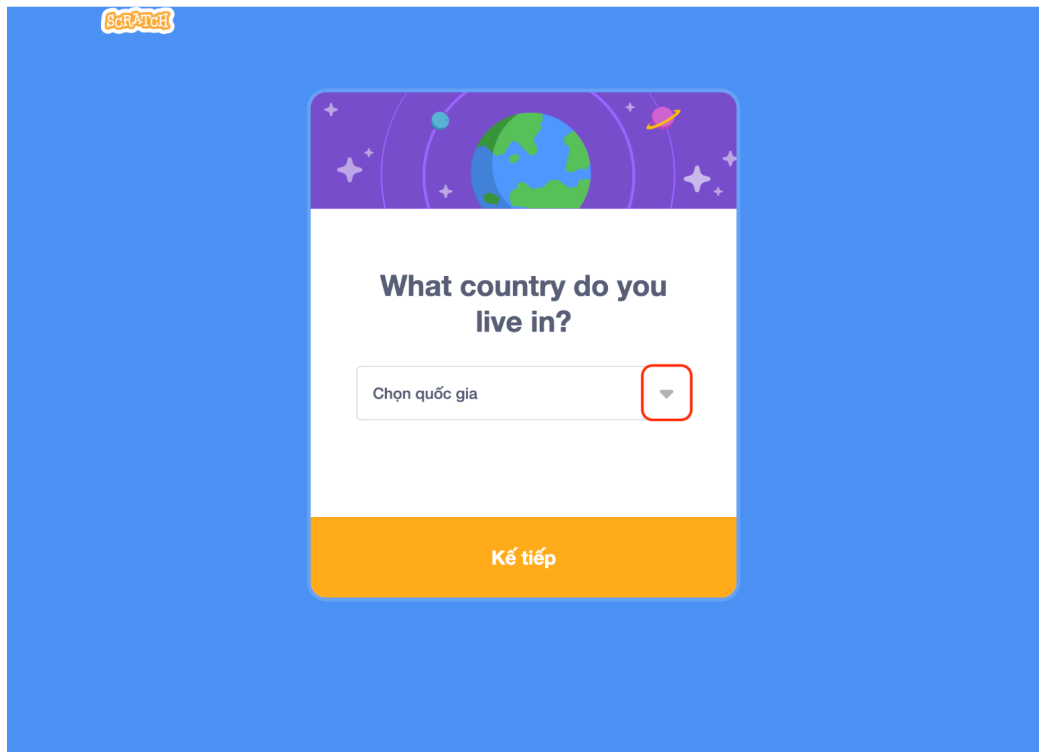
Type password again

Hiện thị mật khẩu

Kế tiếp

**2.3. Bước 3:**

- Khi màn hình tiếp theo xuất hiện, thầy/cô ấn vào nút mũi tên quay ngược để chọn đất nước mình đang sinh sống. Sau khi chọn xong thì lựa chọn **“Next” (Tiếp tục)** để sang màn hình tiếp theo.



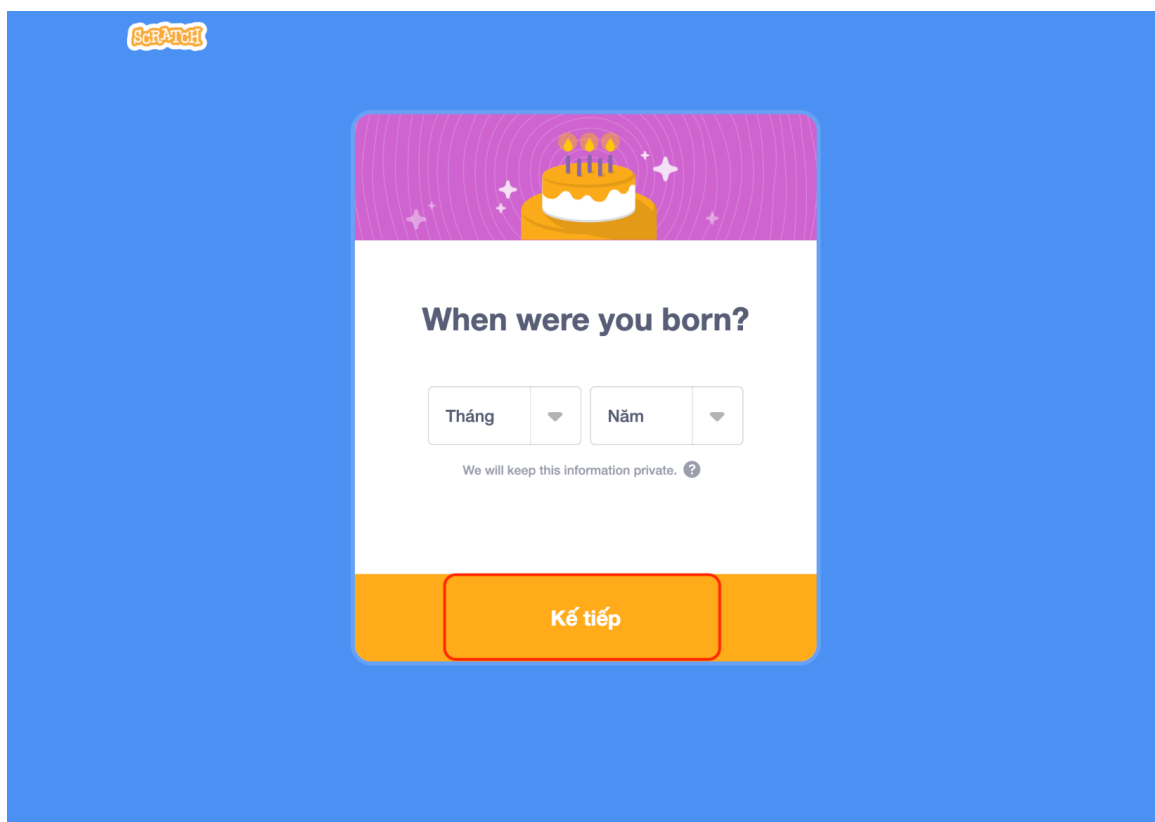
## 2.4. Bước 4:

### a. Month (Tháng):

- Điền tháng sinh của thầy/cô.

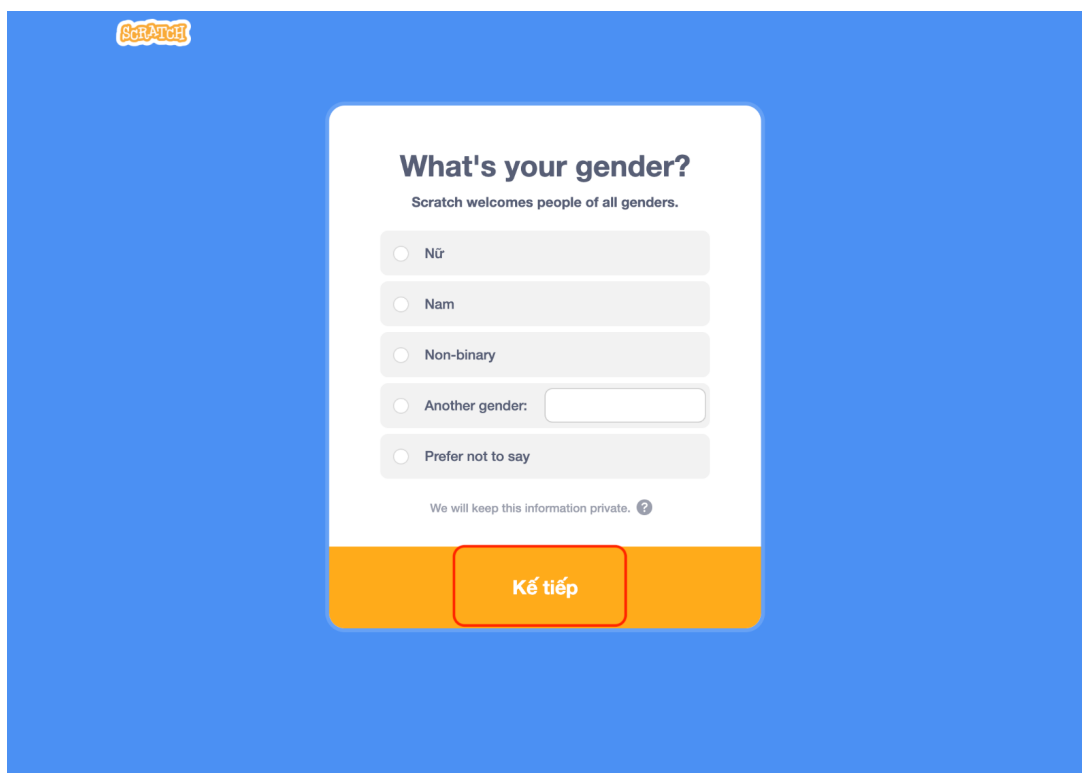
### b. Year (Năm):

- Điền năm sinh của thầy/cô.



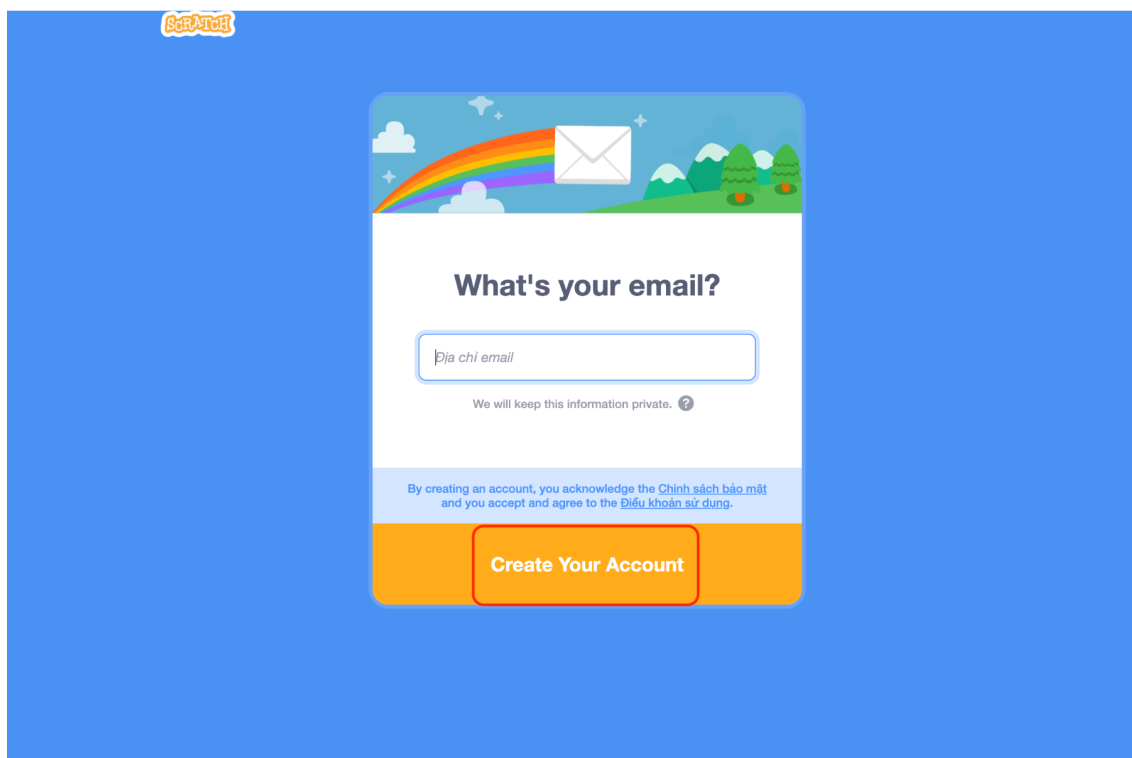
## 2.5. Bước 5:

- Màn hình tiếp theo yêu cầu thông tin về giới tính của thầy/cô. Thầy/cô có thể lựa chọn giới tính của mình như dưới đây. Sau khi điền xong, thầy/cô chọn **“Next” (Tiếp tục)** để sang màn hình tiếp theo.
- **Female:** Nữ
- **Male:** Nam
- **Non-binary:** Giới tính thứ 3
- **Another gender:** Điền giới tính khác của thầy/cô vào ô trống
- **Prefer not to say:** Không muốn điền thông tin giới tính của mình



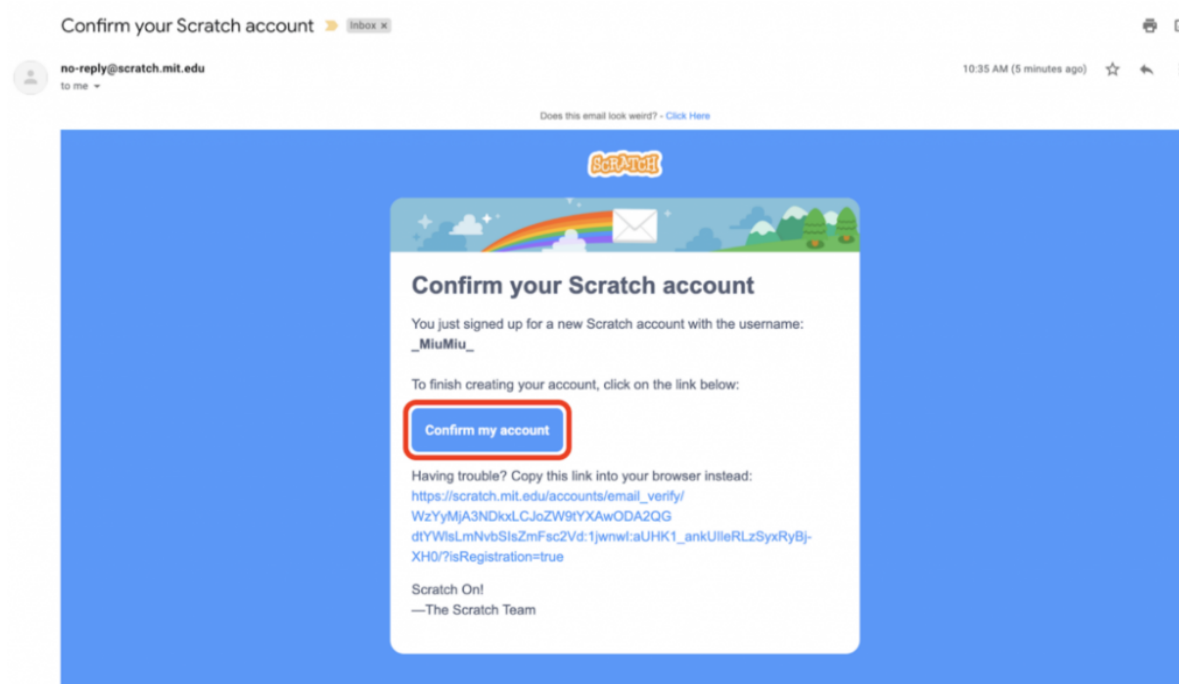
## 2.6. Bước 6:

- Màn hình kế tiếp yêu cầu thầy/cô điền địa chỉ **email (thư điện tử)** mà mình sử dụng cho việc mở tài khoản. Sau khi điền thông tin địa chỉ email, thầy/cô chọn **“Create your account” (Tạo tài khoản)** để tạo tài khoản cho mình.



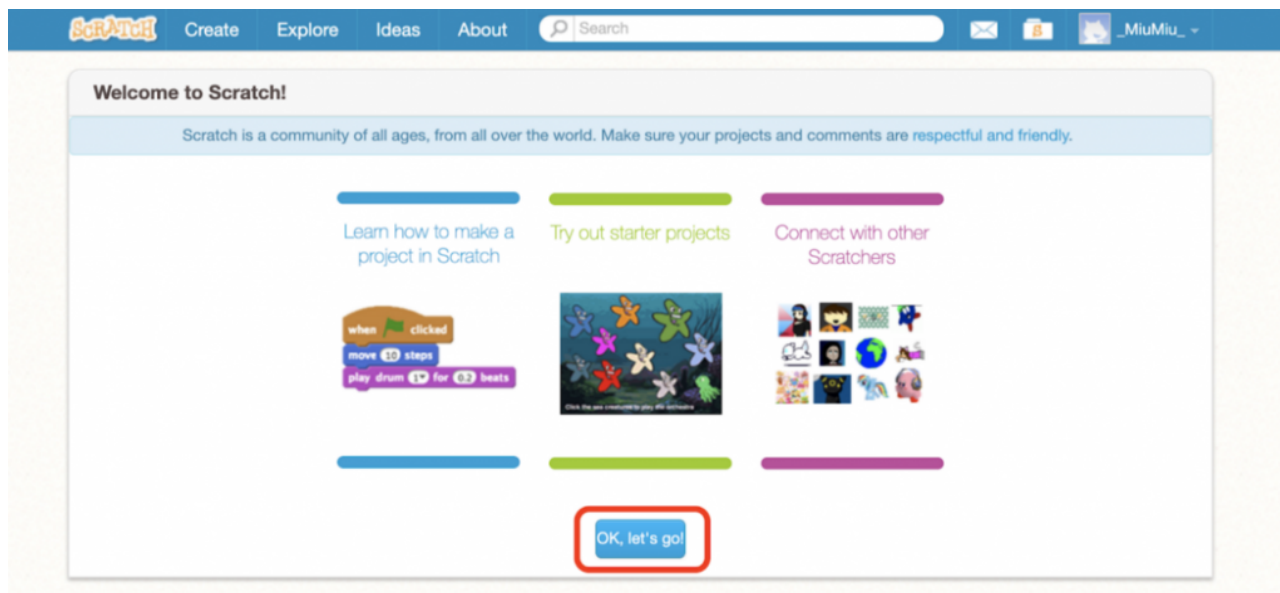
## 2.7. Bước 7:

- Sau đó, hệ thống sẽ tự động gửi cho thầy/cô một email xác nhận việc mở tài khoản học tập trên Scratch. Thầy/Cô cần ấn vào **“Confirm my account” (Xác nhận tài khoản của bạn)** để xác nhận việc đăng ký đã hoàn tất.
- Lưu ý: Việc hoàn thành bước 7 vô cùng quan trọng vì thầy/cô sẽ không thể chia sẻ dự án của mình nếu tài khoản chưa được xác nhận.



## 2.8. Bước 8:

- Đường link sẽ dẫn tới trang chủ để đăng nhập vào khóa học với tên tài khoản và mật khẩu (password) vừa được đăng ký. Thầy/Cô lựa chọn **“OK, let’s go!”** để bắt đầu sử dụng Scratch.



## 3. Những lỗi thường gặp khi tạo tài khoản Scratch:

### 3.1. Không nên sử dụng tên thật:

## Tham gia Scratch

Create projects, share ideas, make friends. It's free!

Create a username

Không sử dụng tên thật

Tạo mật khẩu

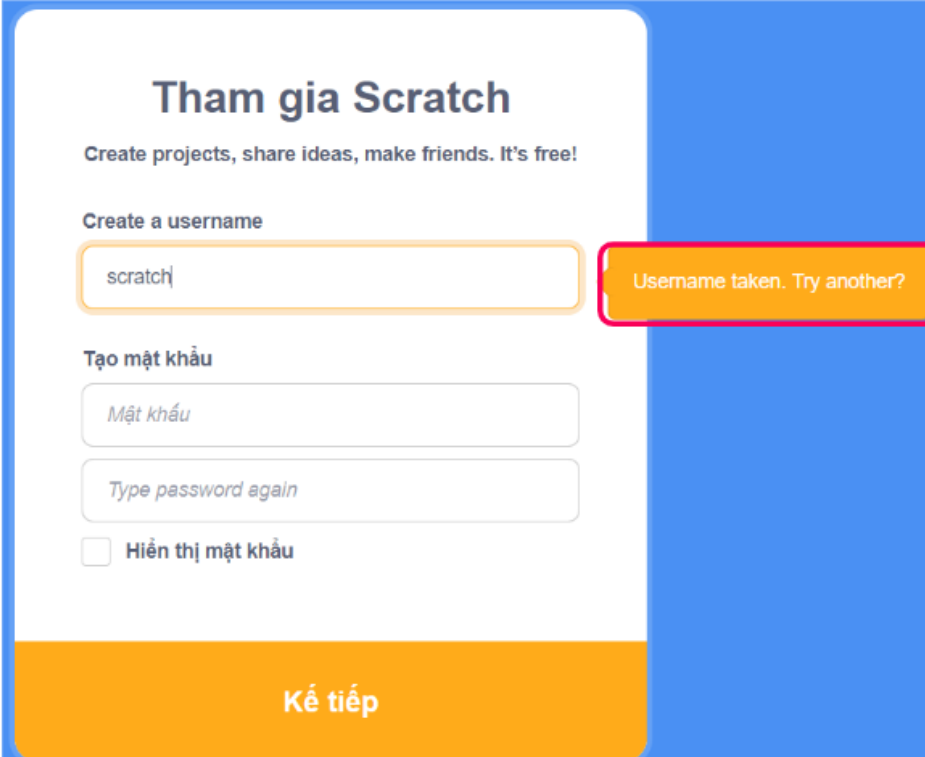
Hiện thị mật khẩu

**Kể tiếp**



- Scratch khuyến cáo người dùng **không** sử dụng tên thật làm **username (tên tài khoản)** trên Scratch. Các thầy/cô **nên sử dụng biệt danh/nickname**.

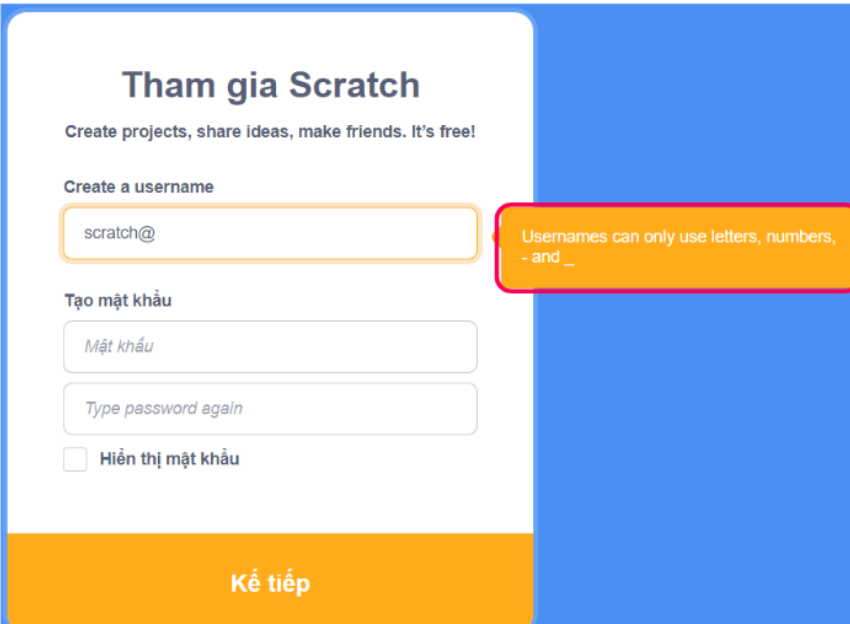
### 3.2. Không tạo được tài khoản khi trùng tên:



The screenshot shows the Scratch registration interface. The title is "Tham gia Scratch" (Join Scratch). Below the title is the text "Create projects, share ideas, make friends. It's free!". The "Create a username" section has a text input field containing "scratch". To the right of this field is a red-bordered orange box with the text "Username taken. Try another?". Below the username field are two password input fields: "Mật khẩu" (Password) and "Type password again". There is also a checkbox labeled "Hiện thị mật khẩu" (Show password). At the bottom of the form is a large orange button labeled "Kế tiếp" (Next).

- Nếu màn hình hiện thông báo **Username taken**, có nghĩa là tên đăng nhập này đã có người khác sử dụng. Vậy nên thầy/cô cần chọn một tên đăng nhập khác cho mình.

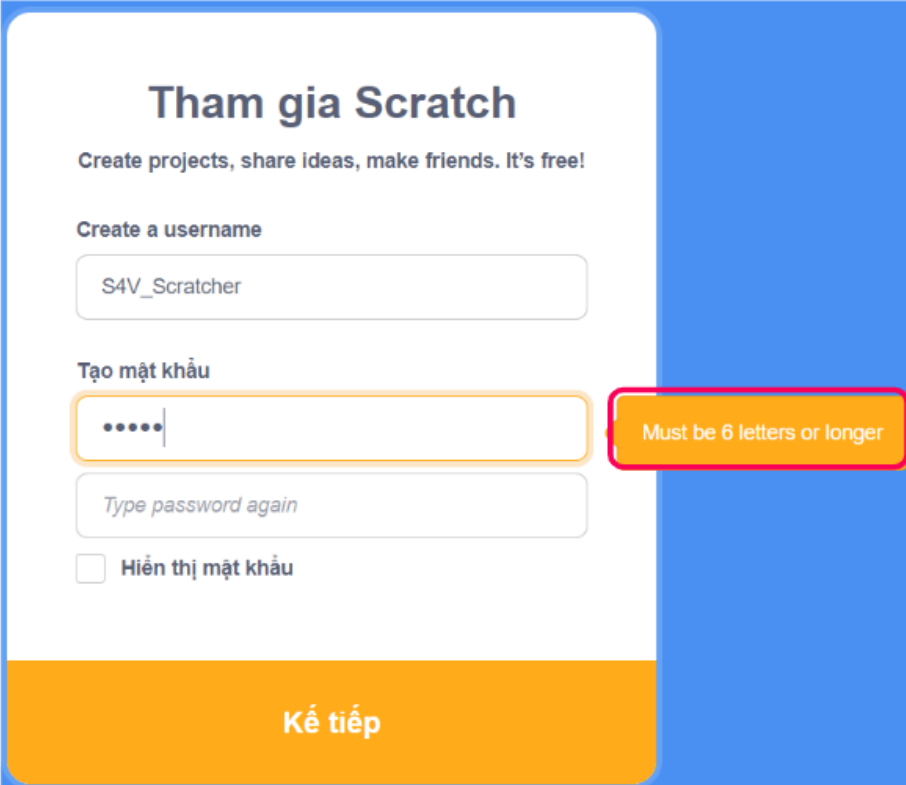
### 3.3. Quy tắc đặt tên tài khoản:



The screenshot shows the Scratch registration interface. The title is "Tham gia Scratch" (Join Scratch). Below the title is the text "Create projects, share ideas, make friends. It's free!". The "Create a username" section has a text input field containing "scratch@". To the right of this field is a red-bordered orange box with the text "Usernames can only use letters, numbers, - and \_". Below the username field are two password input fields: "Mật khẩu" (Password) and "Type password again". There is also a checkbox labeled "Hiện thị mật khẩu" (Show password). At the bottom of the form is a large orange button labeled "Kế tiếp" (Next).

- Tên tài khoản trên Scratch có **độ dài từ 3-20 ký tự**. Các ký tự **chấp nhận** là **ký tự chữ, số, dấu “-” và dấu “\_”**.

### 3.4. Quy tắc đặt mật khẩu:



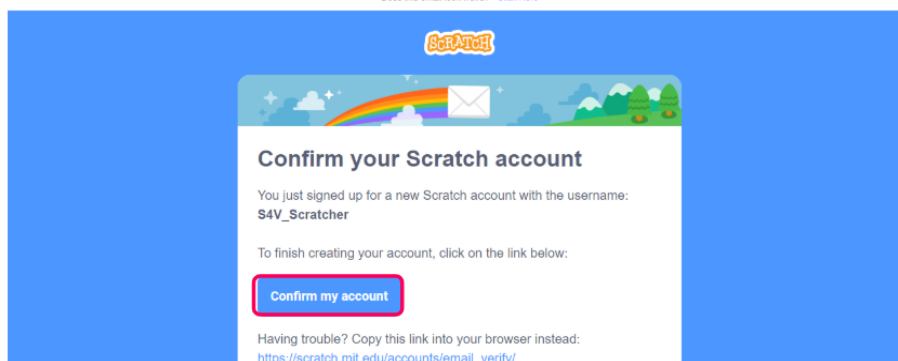
- Mật khẩu phải chứa **ít nhất 6 ký tự**. Thầy/Cô nên sử dụng **hỗn hợp ký tự chữ in hoa, chữ in thường, số và ký tự đặc biệt** để tăng tính bảo mật cho tài khoản.

### 3.5. Kích hoạt tài khoản:

- Để có thể chia sẻ trò chơi trên Scratch với mọi người, thầy/cô cần phải kích hoạt tài khoản Scratch. Sau khi kích hoạt tài khoản, thầy/cô mới có thể ấn nút chia sẻ.
- Để kích hoạt tài khoản, thầy/cô mở hòm thư của địa chỉ email đã sử dụng khi tạo tài khoản Scratch, **tìm email từ Scratch** và **bấm nút Confirm my email (Xác nhận địa chỉ email của tôi)**.
- **Lưu ý:** Thầy/Cô có thể kiểm tra **hòm thư rác (Spam)** nếu không thấy email từ Scratch trong hòm thư chính của mình.

Confirm your Scratch account Inbox xno-reply@scratch.mit.edu  
To me

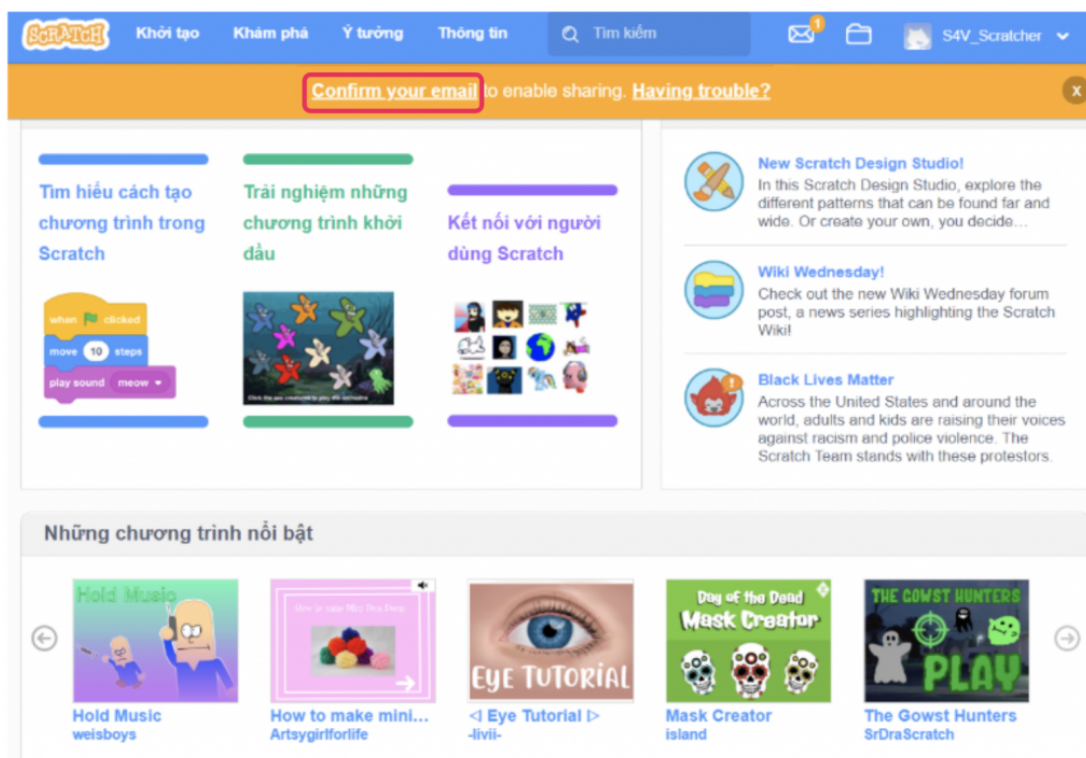
10:03 PM (1 minute ago) ☆ ↶ ⋮

Does this email look weird? - [Click Here](#)

### 3.6. Làm gì khi không nhận được email kích hoạt tài khoản:

#### a. Cách 1:

- Trong trường hợp không nhận được email kích hoạt tài khoản, thầy/cô hãy truy cập vào trang chủ của Scratch, một thông báo yêu cầu thầy/cô xác nhận địa chỉ email sẽ hiện ra. Thầy/cô hãy ấn vào cụm từ **Confirm your email (Xác nhận địa chỉ email)** và làm theo hướng dẫn (như hình dưới đây).



## Bạn có muốn chia sẻ trên Scratch?

Kiểm tra tin nhắn xác nhận chúng tôi đã gửi về:

\*\*\*\*\*@\*\*\*\*.\*\*\*

**Không thể tìm thấy tin nhắn xác nhận?**

- Chờ trong vòng 10 phút. Tin nhắn có thể mất một khoảng thời gian.
- Kiểm tra hòm thư spam.
- Chắc rằng địa chỉ email của bạn là đúng (xem [Cài đặt Tài khoản](#)).

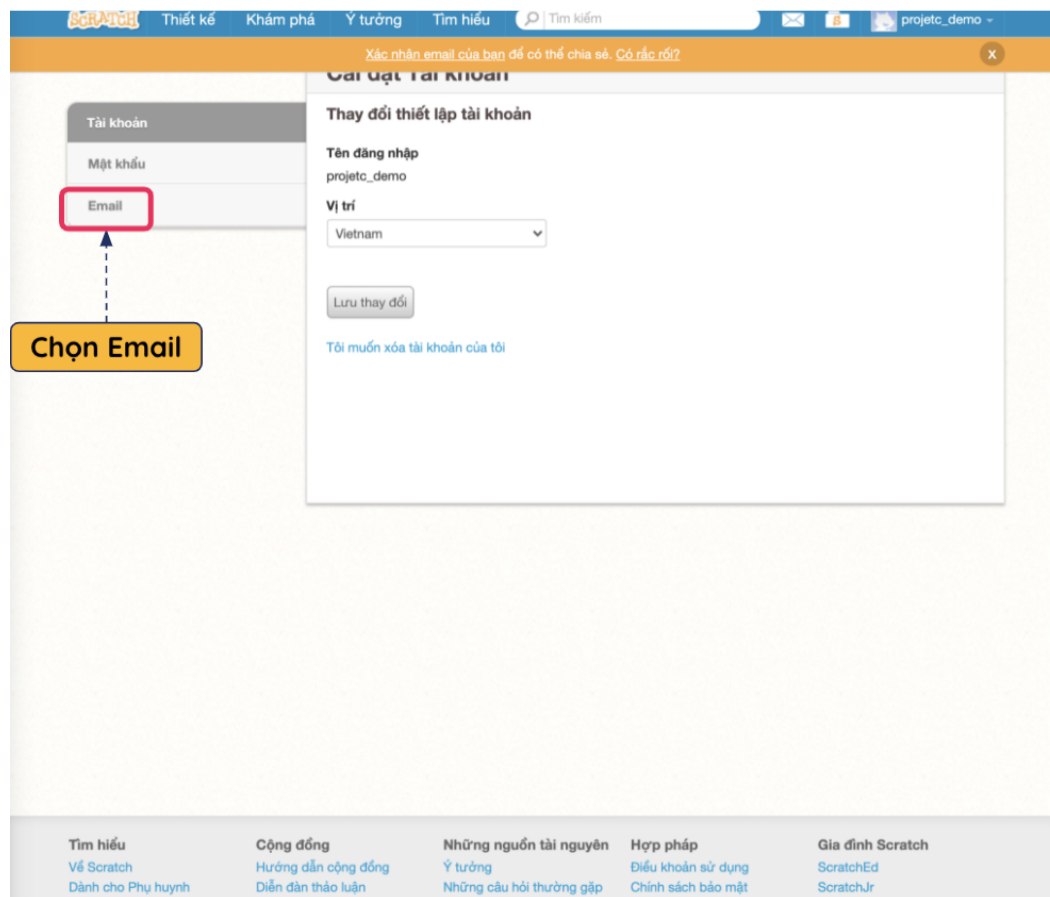
Vẫn không thể tìm được tin nhắn? [Gửi lại Xác nhận](#)

[Quay lại Scratch](#)

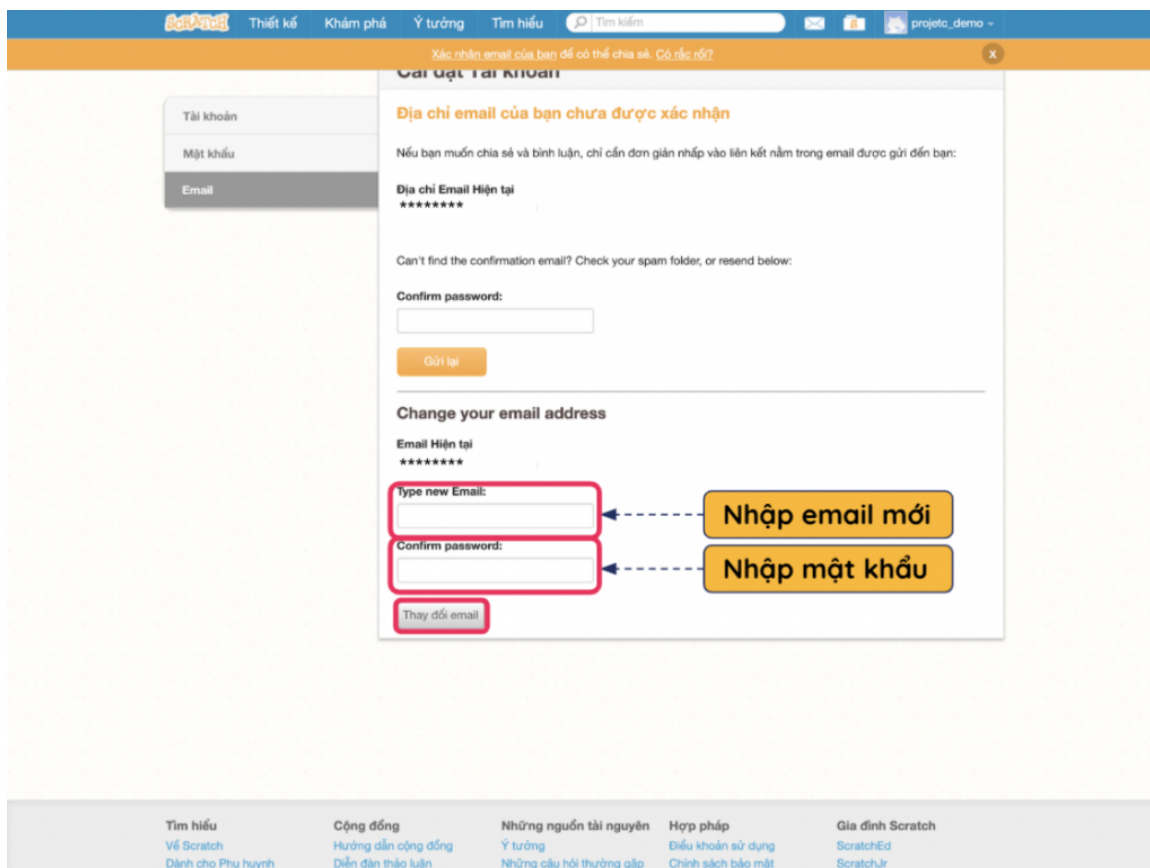
### b. Cách 2:

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top right, there is a profile icon labeled "project\_demo" with a dropdown menu. The dropdown menu contains the following options: "Trang cá nhân", "Chương trình của tôi", "Cài đặt tài khoản" (highlighted with a red box and a callout arrow), and "Đăng xuất". A yellow callout box points to the profile icon with the text "Bấm vào profile". Another yellow callout box points to the "Cài đặt tài khoản" option with the text "Chọn Cài đặt tài khoản". The main content area shows various Scratch projects and news updates.

- Thầy/Cô có thể kiểm tra lại địa chỉ email đã đăng ký trong tài khoản cá nhân xem đã chính xác chưa bằng cách vào mục **Cài đặt tài khoản**.



- Tại màn hình này, chọn mục **Email** ở thanh công cụ phía bên trái.

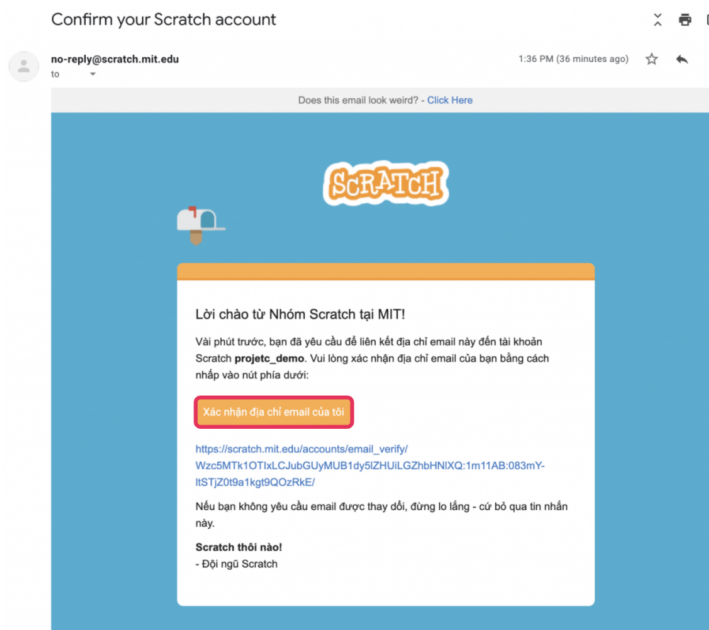




- Sau khi kiểm tra lại email, **nếu Địa Chỉ Email Hiện tại đã đúng** thầy/cô hãy nhập mật khẩu vào rồi nhấn **Gửi lại**, để nhận lại email kích hoạt tài khoản.
- **Nếu Địa Chỉ Email Hiện tại không đúng**, thầy/cô hãy nhập lại địa chỉ email mới, mật khẩu hiện tại để thay đổi email và bấm nút **Thay đổi email**.

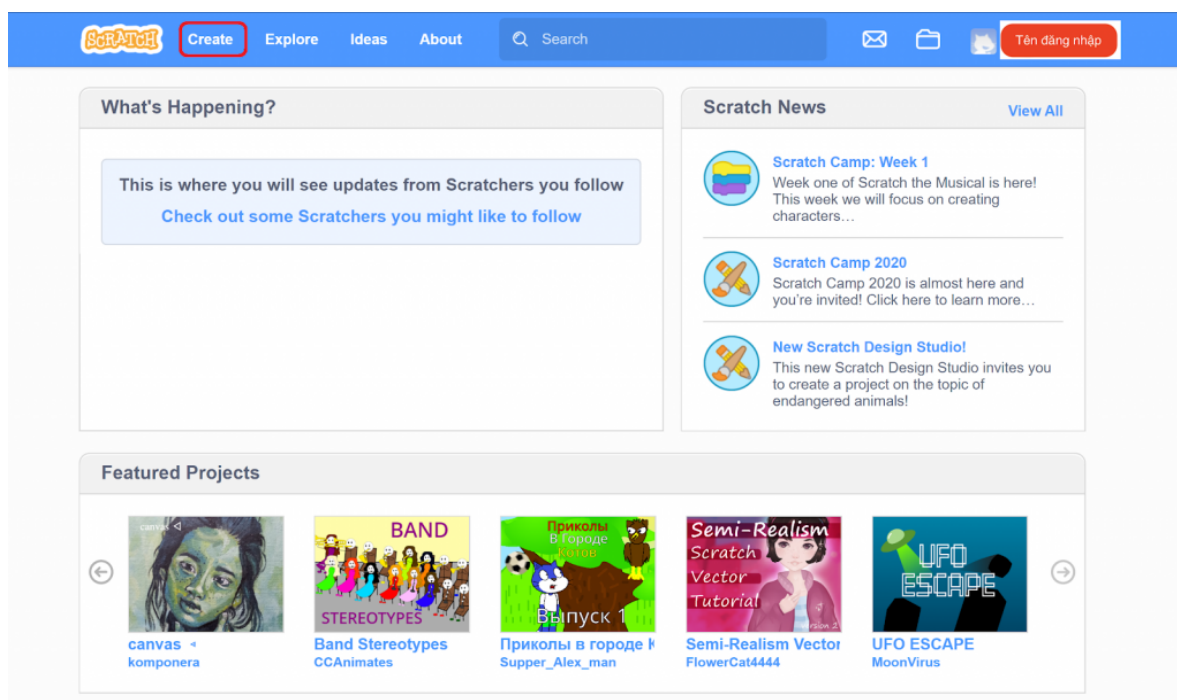
- Kết quả thay đổi sẽ hiển thị như sau:

- Để kích hoạt tài khoản, thầy/cô mở hòm thư của địa chỉ email đã sử dụng khi tạo tài khoản Scratch, **tìm email từ Scratch** và **bấm nút Confirm my email (Xác nhận địa chỉ email của tôi)**.
- **Lưu ý:** Thầy/Cô có thể kiểm tra **hòm thư rác (Spam)** nếu không thấy email từ Scratch trong hòm thư chính của mình.

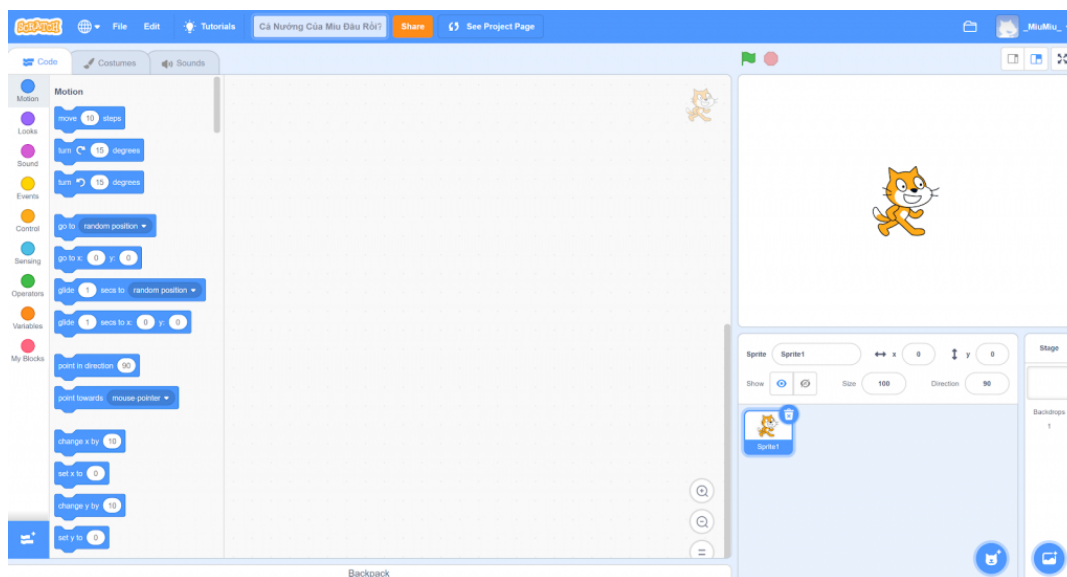


#### 4. Tạo một dự án mới trên Scratch:

- Đăng nhập vào tài khoản Scratch
- Từ giao diện chính của trang web Scratch, chọn **“Create” (Khởi tạo)**



- Một giao diện mới hiện ra. Trang web Scratch đã sẵn sàng cho thầy/cô bắt đầu thực hành tạo trò chơi của mình

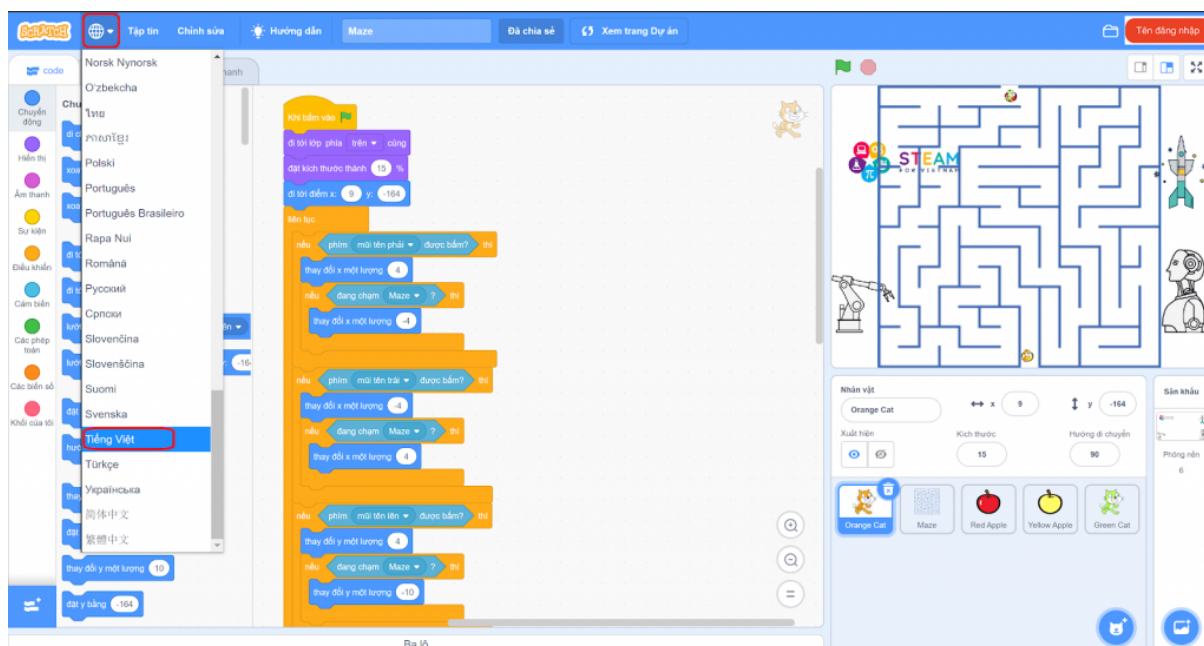


### Lưu ý:

Thầy/Cô vui lòng đăng nhập vào tài khoản Scratch trước khi bắt đầu lớp học, tạo một dự án mới sẵn sàng để thực hành trên Scratch theo hướng dẫn của các giảng viên của Steam for Vietnam..

## 5. Chuyển đổi ngôn ngữ trong Scratch:

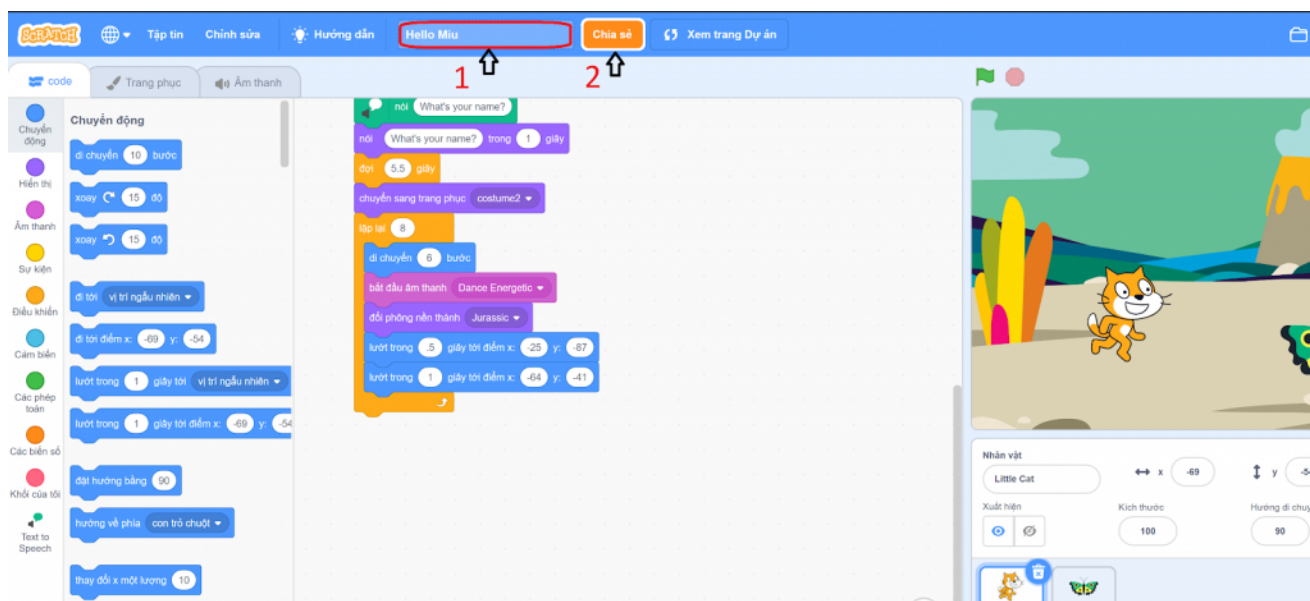
- Ngôn ngữ mặc định của Scratch đang là tiếng Anh, các thầy/cô chọn chuyển sang tiếng Việt như sau:
  - Chọn **icon (biểu tượng)** hình Trái đất ở góc trên cùng bên trái màn hình, một danh sách các ngôn ngữ sẽ được hiện ra.
  - Các thầy/cô kéo con trỏ chuột xuống gần cuối và chọn **“Tiếng Việt”**.





## 6. Cách chia sẻ Trò chơi (Project) công khai:

- Đặt tên cho trò chơi ở ô được đánh dấu số 1
- Ấn nút **“Chia sẻ”** ở ô được đánh dấu số 2 để chia sẻ trò chơi công khai.



- Sau khi ấn nút **“Chia sẻ”** (đánh dấu số 2), một cửa sổ mới hiện ra thông báo rằng các thầy/cô đã chia sẻ thành công trò chơi của mình. Hãy lựa chọn nút **“Sao chép liên kết”** ở góc cuối cùng bên phải màn hình để sao chép đường link dẫn tới trò chơi.

